



REGOLE GENERALI per la PALLAVOLO MINI

FESTE PROVINCIALI 2024

CATEGORIE	ANNI	LIMITI	RETE	QUALIFICA
SUPERMINI (m+f)	2012*-2013*	2015	2,00	Ricreativo U18 o Atleta U14
MINI (m+f)	2014 - 2015	2016	2,00	Ricreativo U18 o Atleta U14

*purchè non partecipi ai campionati U12 - U13 e/o U14 FIPAV

FORMULA DEGLI INCONTRI

Durante le "feste indoor" gli incontri saranno giocati su campi con misure variabili da mt. 6x12 a mt. 5x9, secondo lo spazio disponibile. La rete sarà sempre posta ad una altezza di mt. 2,00.

Le squadre in campo saranno composte ognuna da 4 giocatori, anche misti.

Ogni incontro sarà disputato con 2 sets giocati a tempo "prestabilito".

Al termine di ogni set vale il punteggio raggiunto dalle due squadre. In caso di pareggio si giocherà un'ultima palla per l'assegnazione del set.

Ogni set sarà giocato con la formula del Rally Point System, cioè ad ogni azione corrisponderà 1 punto.

REGOLE DI GIOCO

- 1. Un giocatore non può toccare per due volte consecutive la palla nella stessa azione.**
- Non esistono falli di trattenuta e falli di "doppia". Se la palla viene fermata, deve essere subito rilanciata (= *non si può camminare con la palla in mano*).
- Non esiste fallo di invasione di rete o di invasione del terreno avversario, eccezione fatta per il caso in cui l'invasione sia accompagnata da contatto con un giocatore dell'altra squadra.
- Il giocatore al servizio effettuerà consecutivamente 3 battute, indipendentemente dal risultato delle 3 azioni. La battuta deve essere fatta colpendo la palla da sotto. Dopo aver eseguito le 3 battute consecutive, la squadra cederà la battuta all'altra squadra.
- Ad ogni cambio di battuta dovrà essere sostituito il giocatore che ha appena effettuato i 3 tiri di servizio. Il giocatore uscito potrà rientrare solo dopo che saranno entrati tutti gli altri giocatori in panchina.
- Per ogni azione sarà assegnato 1 punto aggiuntivo** se la squadra nel corso dell'azione avrà effettuato almeno una volta i 3 tocchi prima di inviare correttamente la palla verso il campo avversario.
- Non esistono falli di posizione, ma l'ordine di rotazione in battuta dovrà essere mantenuto: in caso di errore nella rotazione, lo stesso dovrà essere segnalato e corretto senza perdita di azione o punto.

Per ogni set ogni allenatore può chiedere 1 interruzione da 30".

NOTA BENE: scopo principale delle giornate deve essere quello di far giocare il più possibile gli atleti, per consentire loro di aumentare il bagaglio di esperienze.

Quindi la formula e la durata della gara potrà variare da giornata a giornata, in funzione del numero di squadre, dei giocatori presenti e del numero di campi disponibili.